



Du hast Lust auf einen Tag voller Abenteuer, mit basteln, Geschichten und Musik?
Dann sei bei dem Projekt „Karneval der Tiere“ im **Gemeindehaus Tolkewitz**
(Marienberger Straße 65, 01279 Dresden) mit dabei.

Vom **22.02.2022 - 24.02.2022** wollen wir uns zusammen mit dir, auf eine spannende Reise begeben. Start ist um **09:00 Uhr**. Gegen **15:00 Uhr** ist dann der „Schluss Punkt“ des Tages. Der Plan für die Tage sieht wie folgt aus:

22.02.2022 // 1. Klasse **23.02.2022 // 2. - 4. Klasse**

24.02.2022 // 5. - 6. Klasse

Für das Essen und die Programmkosten erheben wir eine **Teilnehmergebühr von 10,00€**. Diese wird erst vor Ort bezahlt. Damit wir eine schöne Zeit miteinander verbringen können, ist es wichtig, dass jeder von euch einen **tagesaktuellen negativen Corona Test, eine Genesungsbescheinigung oder einen Impfnachweis** mitbringt und zu Beginn vorzeigt.

Wir freuen uns auf Dich!

C.Richter und A. Heidschmidt

Das musst du unbedingt mitbringen:

- Tagesaktuellen negativen Coronatest oder Genesungsbescheinigung oder Impfnachweis
- eine Mund- und Nasenschutz Maske
- dem Wetter angepasste Klamotten
- Teilnehmergebühr
- dein Lieblingstier z.B. als Plüschtier, Schleichfiguren, etc.
(bitte bringt nicht eure Haustiere mit!)
- ein altes T - Shirt ohne Aufdruck



ANMELDEFORMULAR

Name, Vorname: Geburtstag:

Anschrift:

Email - Adresse:

Telefon - Nummer:

Ersatz - Nummer:

Mein / Unser Kind möchte gerne am folgenden Tag teilnehmen:

22.02.2022 // 1. Klasse

23.02.2022 // 2. - 4. Klasse

24.02.2022 // 5. - 6. Klasse

Mein / Unser Kind wird abgeholt . Darf alleine nach Hause gehen.

Anmerkungen (Allergien, etc.):

Hiermit bestätige ich, dass ich damit einverstanden bin, das Bild- und Tonaufnahmen, die im Rahmen der Kinderangebote entstehen, für die Öffentlichkeitsarbeit der Kirchgemeinde Dresden - Blasewitz verwendet werden dürfen.

Für mitgebrachte Wertsachen ist das Kind selbstverantwortlich. Bei Verlust oder Beschädigung übernimmt die Kirchgemeinde Dresden - Blasewitz keine Verantwortung.

Ort, Datum

Unterschrift